

Photo non contractuelle



14 rue Jehan Véron  
76200 DIEPPE  
FRANCE

06 32 34 33 37

www.lotusgame.com  
provansal@lotusgame.com

# François PROVANSAL

## Développeur vétérán de jeux vidéo

20 ans d'expérience, presque 100 jeux vidéo réalisés

## Expert en SERIOUS GAME

Diplômé de Gamification à l'université de Wharton (Pennsylvania)

## Ancien enseignant

Game Design, Level Design, UX Design, Narrative Design

à l'Université Paul Sabatier (Toulouse)

à l'école e-artsup (Toulouse) et à l'école Studio M (Toulouse)

Créatif - Innovant - Passionné - Toujours à apprendre - Contact facile - Anglais niveau C1

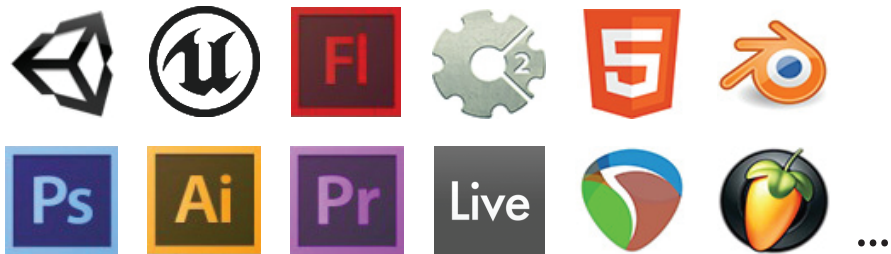
### ENSEIGNEMENT

- 2019-2024 **Responsable pédagogique** de la section Game de **Studio-M** Toulouse  
Enseignant de game design, level design, UX design, narrative design et gestion de production
- 2018-2024 Enseignant à l'école **e-artsup** (Toulouse) de game design, level design, UX design, system design et gestion de production
- 2017-2022 Enseignant de game design à l'**université Paul Sabatier** (Toulouse)

### COMPETENCES

Chef de projet	Game Design	Level Design
Programmation	UX Design	Narrative Design
Graphisme	Modélisation 3D	Motion Design
Enseignement	Formation	Intervenant

### CONNAISSANCES



### EXPERIENCES

**Serious Game, jeux pédagogiques, jeux thérapeutiques, jeux pour marque, Gamification...**  
Web Game, Mobile Game, Casual Game, Social Game, Portal Game, Free2Play,  
2D, 3D, VR, Steam, Google Play

CHU Larrey (Toulouse), e-artsup, AJK, Proludic, ENAC, Ed Dupuis, Mediastay, Aesia, GratKado,  
Nohuman-studio, Jevida, TF1, Ja Games, Tech'n'Smile...



PORTFOLIO  
www.lotusgame.com/portfolio/